

Schweiz sfr 19.80 Belgien bfr 450,- Luxemburg Lfr 450,- Niederlande hfl 23,- Dänemark dkr 78,-
Österreich öS 145,- Griechenland DR 3.000 Spanien Pta 1.700



Oliver
Preißner

80% Amiga Games 7/95

„Für mich als eingefleischten Video-Freak hat Starbyte einen Wirtschaftssimulationsknüller abgeliefert, auf den ich schon lange gewartet habe!



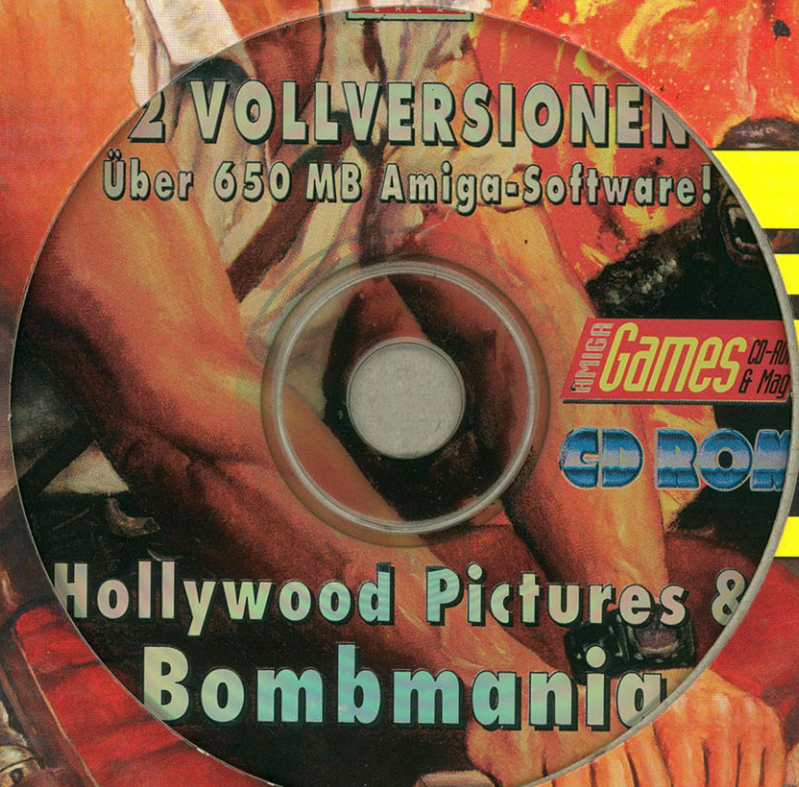
Herbert
Aichinger

77% Amiga Games 9/95

„Bombmania ist das ideale Spiel für zwischendurch mit einer Menge an kniffligem Rätselspaß. Wer ein witziges Multiplayer-Game sucht, ist hier genau richtig!“



AMIGA
GAMES
CD
ROM



2 VOLLVERSIONEN
Über 650 MB Amiga-Software!

ÜBER 600 MEGABYTE
AMIGA-SOFTWARE!

105 PD-GAMES, 105 PD

UTILITIES, 550 GRAFIKEN

150 MUSIKMODUL

8 ANWENDERDEMOS UN

VIELES MEHR AUF CD-ROM

Hollywood Pictures &
Bombmania

2 Vollversionen!

Hollywood Pictures

Die Cinema-Wirtschaftssimulation von Starbyte

Bombmania

Bombenspaß für 1-2 Spieler mit Leveleditor

AMIGA
GAMES
Disc
& Mag



AMIGA GAMES

Starten Sie Ihren Rechner mit einer Konfiguration, in der das CD-ROM-Laufwerk in das System eingebunden ist. Wenn Sie das Icon der CD-ROM auf der Workbench doppelt mit der linken Maustaste anklicken, erscheinen mehrere Schublade auf der Workbench, in denen Sie die Anwendungen und Spiele finden. Außerdem erscheinen fünf Textgadgets. Klicken Sie

doppelt auf dieses Lesegadget, um den Text auf dem Bildschirm lesen zu können. Hier erhalten Sie detaillierte Informationen über die einzelnen Programme und Spiele. Außerdem besitzen die meisten Programme auch Textgadgets, in denen Sie genaue Informationen über das jeweilige Programm finden können.

Impressum

Verlagsanschrift:

Computec Verlag GmbH & Co. KG
Innere Cramer-Klett-Straße 6
90403 Nürnberg

Anschrift der Redaktion:

Computec Verlag GmbH & Co. KG
Redaktion "Amiga Games"
Isarstraße 32-34
90451 Nürnberg

Geschäftsführer: Adolf Silbermann

Chefredakteur: Christian Geltenpoth

Stellvertreter des Chefredakteurs:

Christian Müller, Christoph Holowaty

Leitender Redakteur: Hans Ippisch

Redaktion und Koordination:

Andreas Magerl

Bildredaktion: Roland Gerhardt

Wir danken folgenden Firmen für die

Unterstützung:

Ikarian, Magic Bytes, U.S. Gold, Neo, Max Design, Virgin, Starbyte, Sensible Software, Empire, Softgold, New World, Bullfrog, Electronic Arts, APT & TCP, Team 17, Black Legend, Core Design, Software 2000, Siegfried und allen PD-Autoren.

Copyright Titel-Artwork

© Computec Verlag GmbH & Co. KG

Titelgestaltung: Simon Schmid

Vertrieb: Gong Verlag GmbH

Vertriebsleiter: Roland Bollendorf

Anzeigenkontakt:

VECTOR Medienmarketing GmbH
Falkstraße 45-47 • 47058 Duisburg
Telefon 02 03 - 3 05 11 11
Fax 02 03 - 3 05 11 34

Anzeigenleitung:

Thorsten Szameilat
Telefon 09 11 - 9 68 32 - 19
Mobil 01 71 - 6 21 31 46

Anzeigen disposition:

Tanja Kaiser
Isarstraße 32-34 • 90 451 Nürnberg
Telefon 09 11 - 9 68 32 - 32
Fax 09 11 - 6 42 63 34

Druck: Sebald Verpackungen

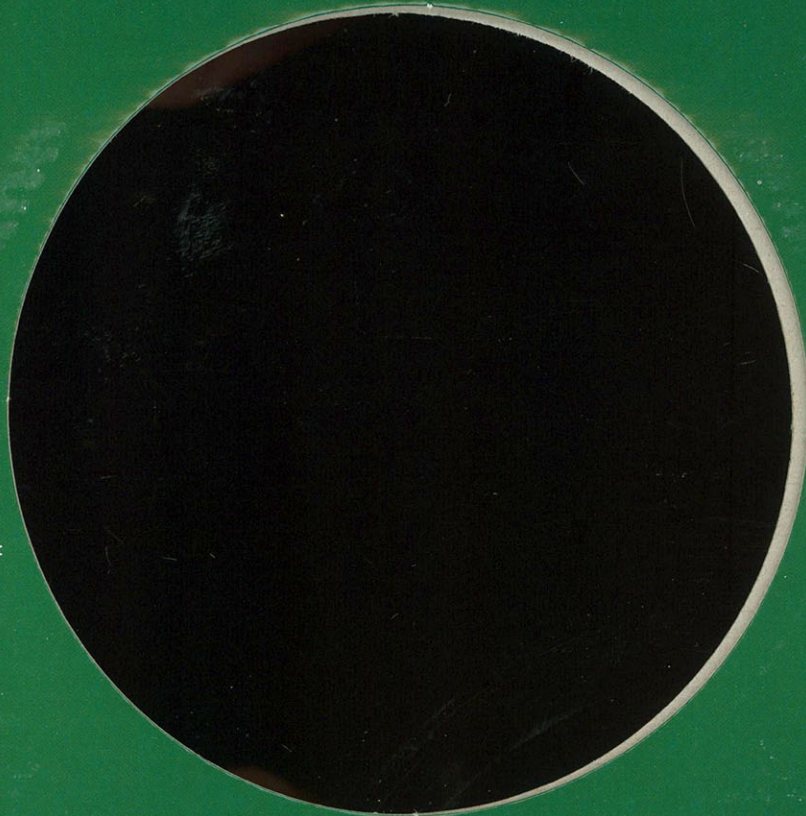
Manuskripte und Programme:

Der Verlag übernimmt für Fehler, die durch die Benutzung der auf CD enthaltenen Programme entstehen, keine Haftung. Die enthaltenen Programme stellen keine Eigenentwicklung des Verlages dar, sondern sind Eigentum ihrer Hersteller. Die Benutzung und Installation der Programme geschieht auf eigene Gefahr.

Urheberrecht CD-ROM:

Alle auf der Amiga Games CD-ROM veröffentlichten Programme sind urheberrechtlich geschützt. Kopieren oder gewerbliche Nutzung bedarf der vorherigen, schriftlichen Genehmigung des Verlages.

ISSN: 1430-0001



ALLGEMEINE HINWEISE:

■ Damit die Programme und Spiele direkt von CD-ROM gestartet werden können, müssen Sie mit der linken Maustaste doppelt auf das Assign-Gadget „Klick_Me“ klicken. Dann ist es möglich, die Daten direkt von CD-ROM zu benutzen.

■ Lesen Sie immer erst die jeweiligen Hilfetexte, die sich auf der CD-ROM befinden, um eine Fehlbedienung zu vermeiden!

■ Archive werden entpackt, indem man doppelt mit der linken Maustaste auf das Archiv-Icon mit der Maus klickt. Dabei ist zu beachten, daß LHA- und LZX-Archive in das RAM und DMS-Archive auf eine Leerdisk im Laufwerk DFO: entpackt werden.

■ Auf der CD befinden sich ausführliche Anleitungen zu Bombmania und Hollywood Pictures im ASCII-Format.

COMPUTEC
VERLAG

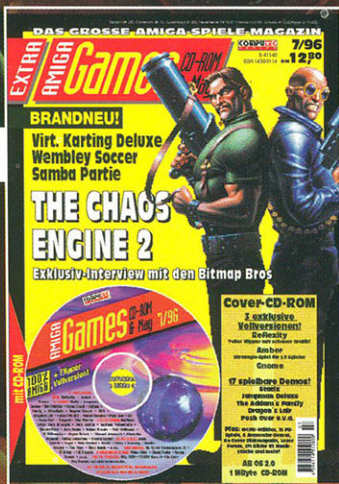
2 VOLLVERSIONEN
Über 650 MB Amiga-Software!

AMIGA **Games** CD-ROM
& Mag

CD ROM

**Hollywood Pictures &
Bombmania**

T.N.T.



Das AMIGA-Spielemagazin!

Amiga Games - das ultimative Amiga-Spiele-
magazin - prüft alle Spiele-Neuerscheinungen für
jedes Amiga-System. Wir trennen die Tops von
den Flops.

Auf der randvollen Coverdisk findet Ihr neben unter-
haltsamen PD-Spielen vor allem exklusive Spiele-
demos - so können aktuelle Top-Hits schon vor ihrer
Veröffentlichung angetestet werden.

Umfangreiche Previews und fundierte Tests lassen für
den Amiga-User keine Fragen offen.

Komplettlösungen, Tips, Cheats zu Top-Spielen sowie
die Amiga Games Helpline-Seiten geben Hilfestel-
lung. Die Hardware-Rubrik bietet Infos für Anfänger
und Profis.

**Der Preis? Über 100 Seiten AMIGA-Power für
sensationelle DM 7,50.**

BOMBMANIA

BOMBMANIA – VOLLVERSION



Die legendären Action-Helden kehren auf den Amiga zurück. 1 oder 2 Spieler dürfen sich einen spannenden Wettkampf in zahlreichen Levels liefern. Wer kann den Bomben des

Gegners am geschicktesten ausweichen? Ein komfortabler Leveleditor garantiert Langzeitspielspaß! **Amiga Games gibt 77% Gesamtwertung!**

ÜBER 600 MBYTE AMIGA-SOFTWARE

EIN MUSS FÜR JEDEN AMIGA-PROFI!

105 TOLLE PUBLIC DOMAIN-GAMES!

105 NÜTZLICHE PD-UTILITIES!

8 INTERESSANTE ANWENDERDEMOS!

MULTIMEDIA AUF DEM AMIGA!

- 45 Animationen
- 550 Grafiken
- 150 Musikmodule u.v.a.
- NoCover-Diskmagazin Ausgabe 28

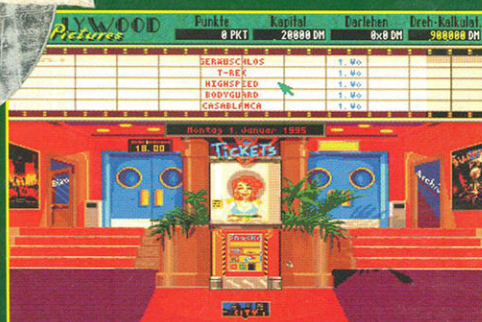
ANWENDERFREUNDLICH:

Alle Anwendungen und Spiele sind als Archive auf CD-ROM vorhanden, daher besonders geeignet für Mailboxen. Zusätzlich sind die meisten Anwendungen und Spiele auf CD-ROM installiert, um sie sofort nutzen zu können!

WAS BRAUCHT MAN?

Die Software benötigt in der Regel Amiga-OS 2.0 sowie 1 MByte Speicher. Bei Kickstart 1.3 nur sehr eingeschränkte Nutzung möglich! Einige Programme benötigen ein höheres Amiga-OS, mehr RAM und eine Festplatte!

HOLLYWOOD PICTURES – VOLLVERSION



Arbeite dich hoch vom Besitzer eines kleinen Kinos zum Großmogul der Filmindustrie. Spiele Deinen unerschöpflichen Einfallsreichtum, Deine Experimentierfreude und

Intelligenz aus, um ein Imperium zu schaffen. Diese Wirtschaftssimulation verspricht wochenlangen Spielspaß! **Amiga Games gibt 80% Gesamtwertung!**